



Campo de trabajo

El campo laboral es muy diverso, en cualquier entidad donde se requiera el uso de la computación, el egresado se puede desempeñar, como ejemplo tenemos la siguiente lista:

- Industrias y Comercios
- Centros de cómputo en empresas públicas y privadas
- Asesoría y apoyo a centros de investigación
- Instituciones educativas
- Centros de comercialización de bienes informáticos
- Áreas donde se requiera la aplicación de sistemas de procesamiento de información
- Compañías especializadas en desarrollo e implementación de software



UADY

CAMPUS DE
CIENCIAS EXACTAS
E INGENIERÍAS

Facultad de Matemáticas

**Periférico Norte. Km. 33.5
Tablaje Catastral 13615
Col. Chuburná de Hidalgo Inn
Mérida, Yucatán, México**

**Contacto
(999) 9423140 al 49
matemati@mucuy.uady.mx**

www.matematicas.uady.mx



UADY
FACULTAD DE
MATEMÁTICAS

Ciencias de la Computación

CAMPUS DE CIENCIAS
EXACTAS E INGENIERÍAS





Objetivo

Formar profesionales calificados en el área de las ciencias de la computación para desarrollar tecnología computacional, realizar actividades de investigación, y utilizar de manera óptima sus diversas aplicaciones, con apego a la ética profesional y el servicio a la sociedad.

Perfil de ingreso

- **Conocimientos:** operación básica de una computadora y de al menos un programa de aplicación, por ejemplo un editor de texto, conceptos básicos de las operaciones algebraicas, geometría, trigonometría y precálculo, su entorno social en la actualidad
- **Habilidades:** expresión oral y escrita de los procesos necesarios para solucionar un problema de la vida diaria, concentración y constancia en el trabajo, capacidades de comprensión, análisis y síntesis, hábitos y métodos de estudio bien desarrollados
- **Actitudes:** gusto por el estudio de las ciencias computacionales, entusiasmo en la solución de problemas que impliquen la intervención de un elemento computacional, participar en el avance informático que tiene la humanidad actualmente

¿Qué realiza un Licenciado en Ciencias de la Computación?

En las ciencias de la computación utiliza de manera óptima sus aplicaciones mediante el desarrollo y aplicación de tecnología computacional así como realizando actividades de investigación en el área.



Asignaturas obligatorias

Álgebra Superior I	Inferencia Estadística
Cálculo Diferencial	Física para Computación
Fundamentos de programación	Algoritmos Numéricos
Entorno Social	Compiladores
Álgebra Superior II	Sistemas Operativos
Cálculo Integral	Arquitectura de Computadoras
Programación	Bases de Datos
Matemáticas Discretas	Inteligencia Artificial
Metodología de la Investigación	Ingeniería de Software I
Álgebra Lineal	Análisis de Algoritmos
Cálculo Vectorial	Programación de Sistemas
Estructuras de Datos	Ingeniería de Software II
Teoría de la Computación	Redes de Computadoras
Probabilidad	Cómputo Científico
Ecuaciones Diferenciales	Sistemas Distribuidos
Investigación de Operaciones	Administración y Auditoría en Informática
Teoría de Lenguajes de Programación	

Asignaturas optativas

Cómputo Móvil y Ubicuo Aplicado	Administración de servidores web
Ingeniería Web y Desarrollo de Aplicaciones Móviles	Desarrollo de aplicaciones web
Desarrollo de aplicaciones móviles para iPhone	Bases de Datos Distribuidas
Desarrollo de aplicaciones móviles para S.O Android	Seguridad en Cómputo
Desarrollo de aplicaciones móviles para BlackBerry	Interacción Humano-Computadora
Introducción a la Programación de VideoJuegos	Software de Base
Modelado y Animación en 3D	Lenguaje Ensamblador
Robótica	Algorítmica y Programación
Gráficas por Computadora	Sistemas de Información
Visión Computacional	Auditoría en Informática
Computación Evolutiva	Proceso de Software Personal
Redes Neuronales	Introducción a la Mejora de Procesos de Software
Interfaces con el mundo real	Comunicación en la Enseñanza
Tópicos de Arquitectura de Computadoras	Matemáticas Básicas y Aplicadas
Conceptos y Protocolo de Enrutamiento	Matemáticas Financieras
Comunicación y Conexión Inalámbrica de LAN	Álgebra Lineal II
Criptografía y Seguridad de Redes	Ecuaciones Diferenciales II
Diseño e implementación de redes de computadora	Introducción al Análisis Matemático
Aplicaciones Basadas en Componentes y Servicios Web	Técnicas de Muestreo
Tecnología de Componentes de Software	Estadística no paramétrica y datos categóricos
Tecnologías de Servicios Web	Diseños Experimentales
Sistema Operativo UNIX	Investigación de Operaciones II
	Modelación Matemática
	Modelos Lineales
	Ingeniería Económica
	Contabilidad
	Economía I
	Demografía I
	Finanzas I
	Problemas Sociales y Económicos de México

- Reconocido a nivel nacional por su calidad (Nivel 1 de los CIEES)
- Duración de 8 semestres